

Progetto **Scopriamo il coding!**



Percorso per lo sviluppo del pensiero computazionale coinvolgendo tutti i campi di esperienza, attraverso la progettazione e realizzazione di semplici percorsi con il corpo e facendo muovere il robot Blue bot su percorsi

- Scuola dell'infanzia "S. Quasimodo"
- IC "via T. Mommsen, 20"
- Dall'11 al 26 giugno 2024
- **FORMATORI:**
- *inss. Patrizia Mottola, Silvana Fedele, Luca Di Virgilio*

AREE DI INTERESSE

- Stimolare la socialità e la consapevolezza delle regole sociali

- Sviluppo della manualità e della coordinazione oculo manuale

- Orientamento spazio temporale e lateralità



- Analisi delle sequenze di eventi e relazione causa effetto

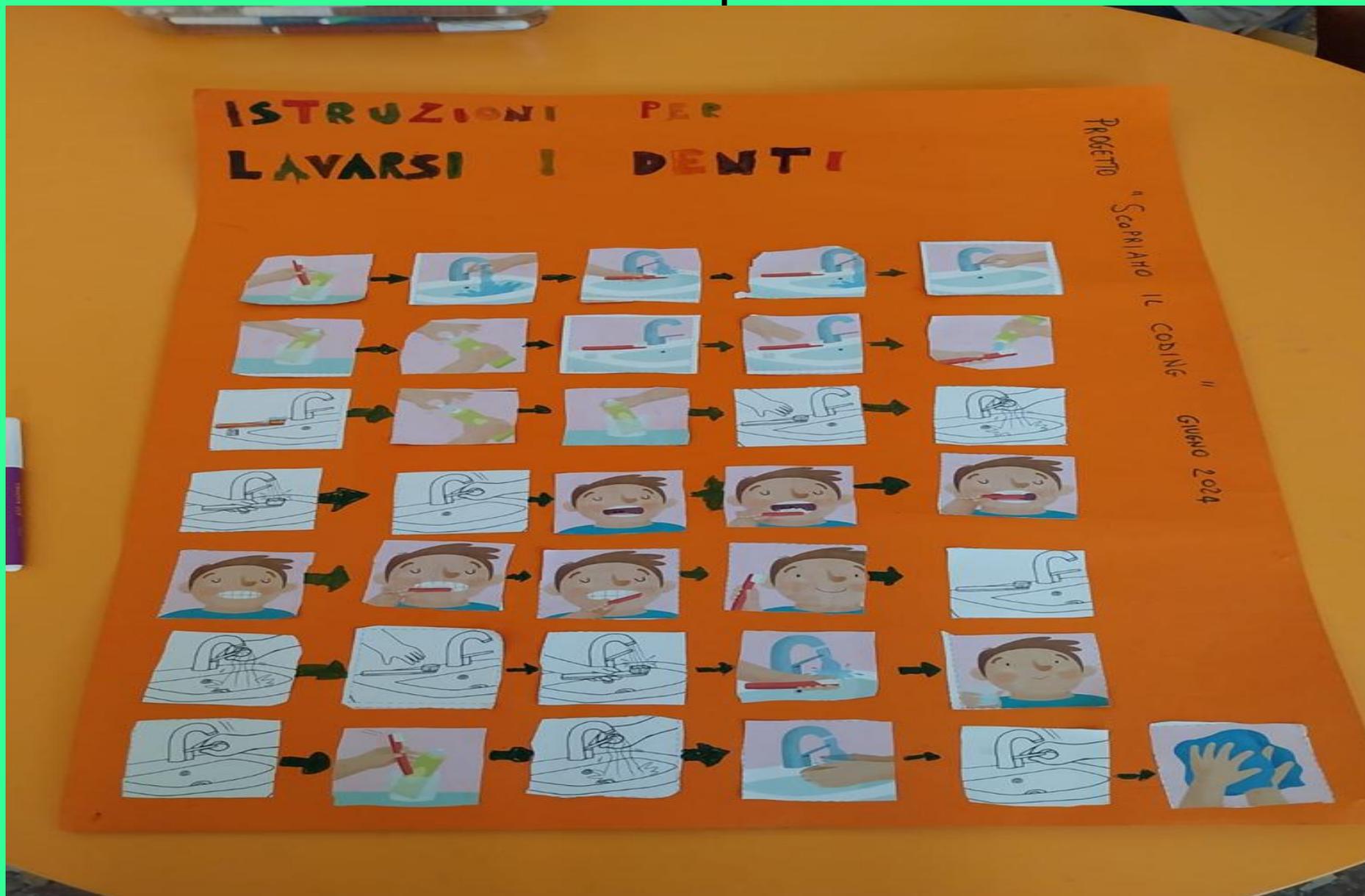
- Sviluppo della comunicazione orale

- Primo approccio al problem solving

OBIETTIVI FORMATIVI

- Favorire la collaborazione tra bambini di età differenti (3, 4 e 5 anni)
- Stimolare il pensiero creativo e divergente
- Scoprire che un'attività si può scomporre in tante piccole azioni singole
- Sviluppare azioni in sequenza secondo istruzioni
- Imparare a pianificare un'azione nella vita quotidiana
- Proporre un apprendimento per tentativi ed errori

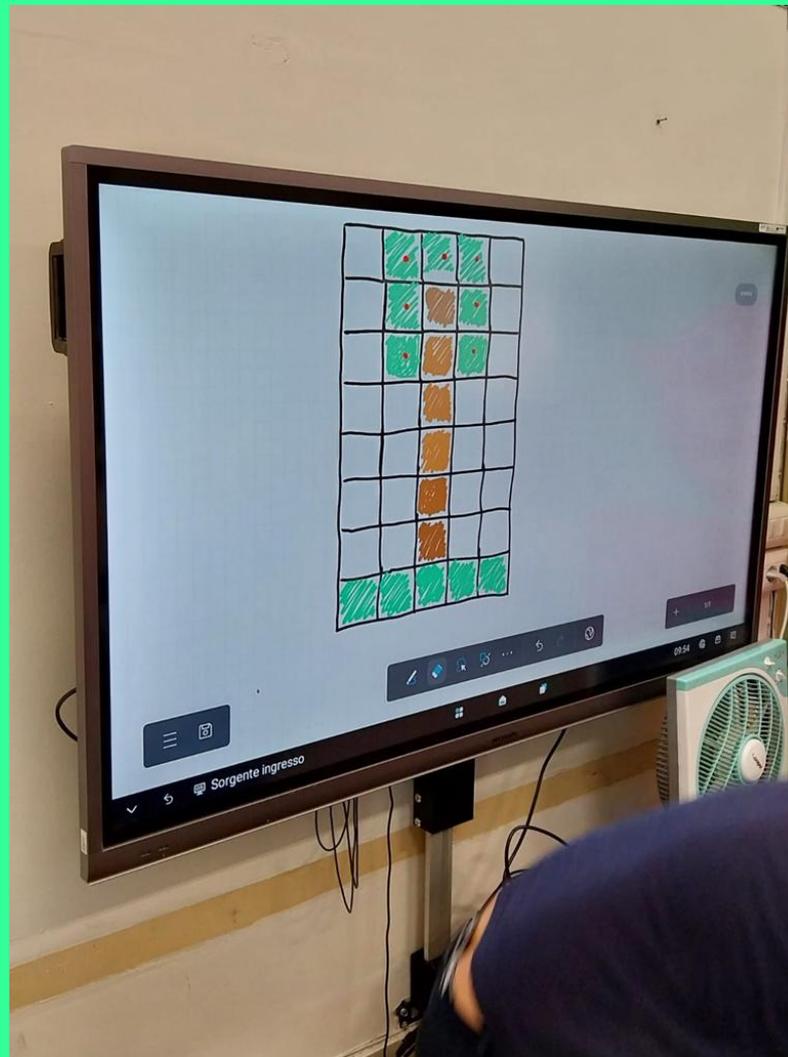
ATTIVITA': individuare sequenze di azioni per un'attività quotidiana



ATTIVITA': un po' di coding unplugged con percorsi motori all'aperto



ATTIVITA': Pixel art con caccia all'immagine nascosta



ATTIVITA': RACCONTO E COMPRENSIONE DEL RACCONTO "L'ape che non sapeva più volare"



ATTIVITA': percorsi col robot Blue bot su una mappa del tesoro!



ATTIVITA': uso del lettore tattile per aiutare a programmare una sequenza



ATTIVITA' : condivisione dei risultati e valutazione di quanto appreso



UN PO' DI MOVIMENTO!

La danza
robotica
"Ode to
the code"



Consegna del diploma e saluti finali....

